

令和 8 年 5 月 12 日
海上保安庁

日本周辺の海底を「マインクラフト」の世界で再現 ～「日本の海」をもっと身近に～

海上保安庁は、5月12日（火）の「海上保安の日」に合わせ、日本周辺の海底地形データから作成した「Minecraft（マインクラフト）」の世界データを、海上保安庁海洋情報部のホームページで公開いたします。「日本の海」を思う存分、探検してみましょう！

【ダウンロードページはこちら】

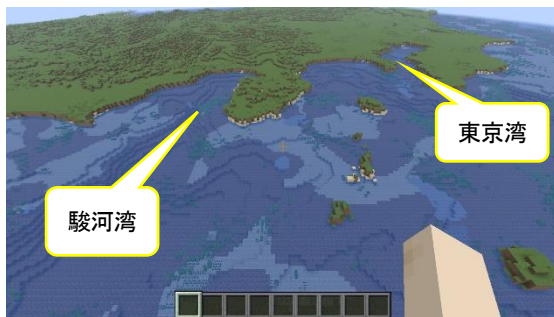
<https://www1.kaiho.mlit.go.jp/Minecraft/jhodminecraft.html>

海上保安庁は航海の安全や海洋権益の確保、防災といった様々な目的のために日本周辺の海底の地形を調査しています。調査等で得られた海底地形のデータは、船の航海安全に欠かせない海の地図である「海図」等に活用されています。

今般、これらの海底地形データを基に、「Minecraft（マインクラフト）」用ワールドデータ※1を新たに作成し、公開いたします。

通常では交通手段のない島の周辺や、生身では見ることのできない深海底などもゲーム内で気軽に疑似探検することができます。是非ダウンロードいただき、この安全なマリナーレジャーをお楽しみください※2。

作成したワールドデータのサンプル



上空からの見たい



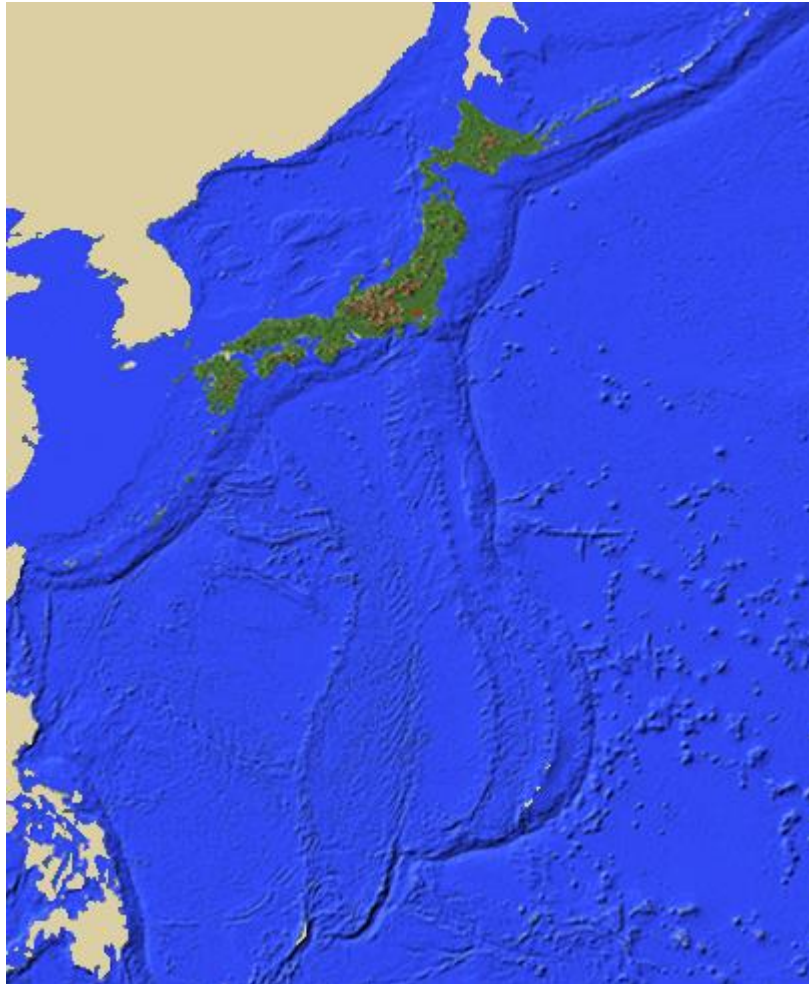
海底の様子

※1：当庁や関係機関が調査したデータを基に、「Minecraft（マインクラフト）」で遊ぶために作成したものであり、地形の形状や縮尺などは実際と異なります。

※2：今般作成したワールドデータ以外にも、海洋情報資料館にて海底を立体視できる「3D海底地形図」を公開していますので、是非ご来館いただき、こちらもご体験ください。

【参考1】作成したワールドデータの全体図

※日本以外の陸地については、地形の起伏が無い平らなデータとなっており、色合いはワールドデータ作成ツールにより機械的に着色されています。



【参考2】海洋情報資料館にて海底を立体視できる「3D 海底地形図」を公開中

海洋情報資料館 <https://www1.kaiho.mlit.go.jp/info/kokai/kokai.html>

