

Minecraft ワールドデータ インポート手順

はじめに

この資料では、海上保安庁海洋情報部が公開するマイクラフトのワールドデータを、実際にゲームで遊ぶ手順を解説します。
マイクラフトは、いくつかのエディションがあり、遊ぶ機種によって手順が異なりますので、自分の環境にあった手順をご覧ください。

目次

- パソコンで遊びたい方(Java版)
- パソコンで遊びたい方(統合版)
- PS4/PS5、Nintendo Switchで遊びたい方



パソコンで遊びたい方 (Java版)

手順① データの準備

Java版

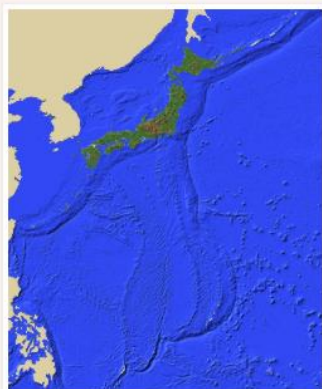
画面

日本周辺の海底を「Minecraft(マイクラフト)」の世界で再現

海底地形ワールドデータについて

海上保安庁は航海の安全や海洋権益の確保、防災といった様々な目的のために日本周辺の海底の地形を調査・収集しています。調査で得られた海底地形のデータは、船の航海安全に欠かせない海の地図である「海図」等に活用されています。

今般、これらの海底地形データを基に、「Minecraft(マイクラフト)」用ワールドデータを新たに作成いたしました。通常では交通手段のない島の周辺や、生身では見ることのできない深海底などもゲーム内で気軽に疑似探検することができます。



ワールドデータのダウンロード

以下のリンクから、ワールドデータをダウンロードできます。利用マニュアルや注意事項などをご確認の上、ご利用ください。

[Java版ワールドデータ \(225MB\)](#)

[統合版ワールドデータ \(237MB\)](#)



操作手順

Java版のワールドデータをダウンロードします。

ダウンロードページはこちら
<https://www1.kaiho.mlit.go.jp/Minecraft/jhodminecraft.html>

ポイント

ダウンロードするデータは250MB程度です。十分な空き容量があることをご確認ください。

手順② データの配置

Java版

画面

The screenshot shows a Windows File Explorer window with a file named "jcg_Seafloor_topography.zip" selected. A context menu is open over the file, with the option "すべて展開(T)" (Extract All) highlighted by a red box and a hand cursor. A yellow arrow points from this menu item to a dialog box titled "圧縮 (ZIP 形式) フォルダの展開" (Unzip (ZIP format) folder). The dialog box has a text field containing the path "C:\Users\user\AppData\Roaming\minecraft\saves", which is also highlighted by a red box. At the bottom of the dialog, the "展開(E)" (Extract) button is highlighted by a red box and a hand cursor.

操作手順

ダウンロードしたデータを、セーブデータの場所に展開します。

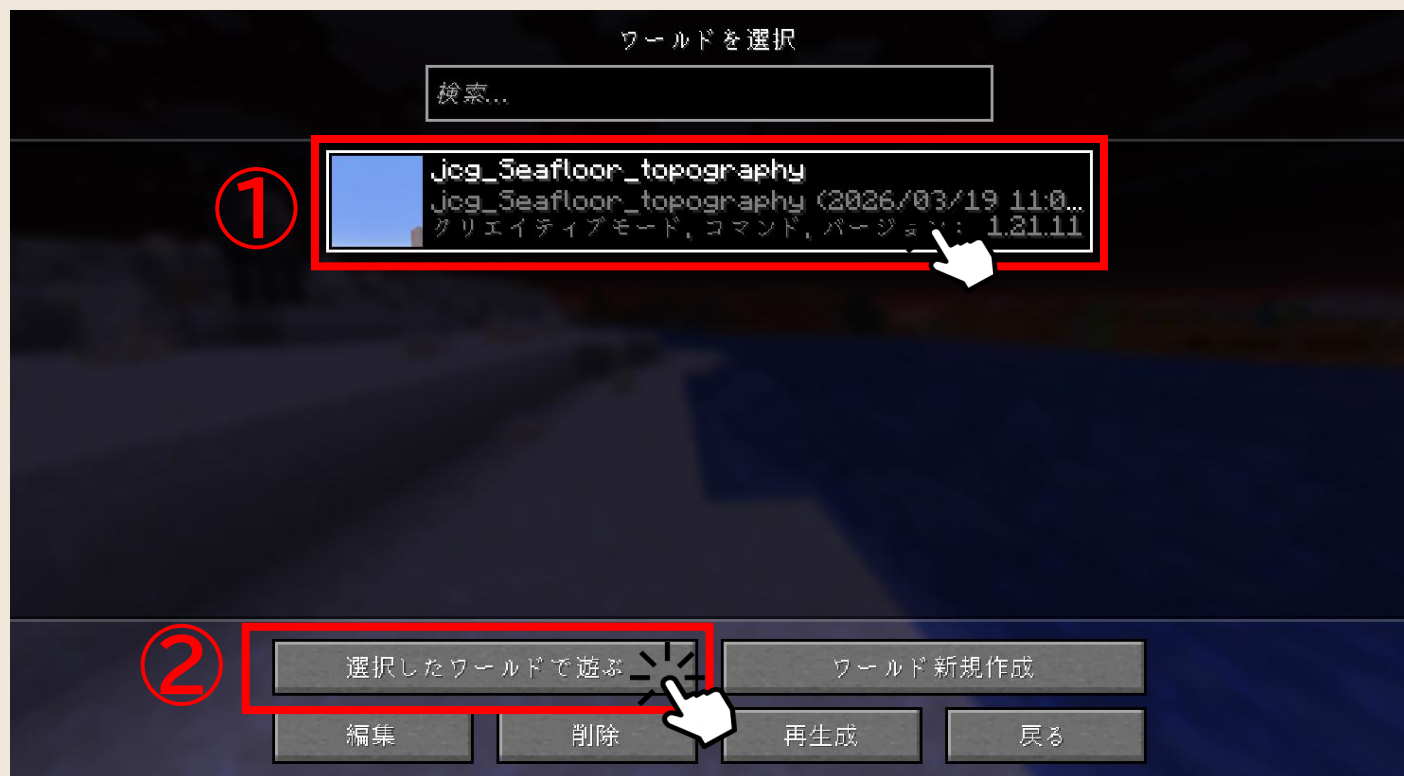
ポイント

セーブデータのフォルダが分からない場合は、エクスプローラーのアドレスバーに以下を貼り付けると開くことができます。
%AppData%\minecraft\saves

手順③ ワールドの読み込み

Java版

画面



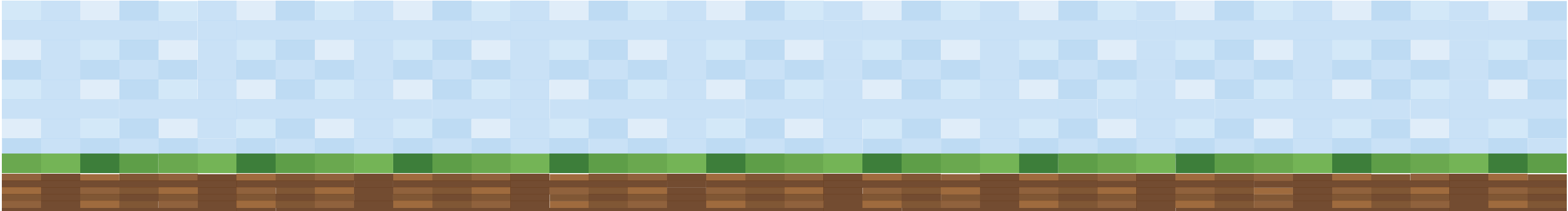
操作手順

① ゲームを起動し、インポートしたワールドを選択します。

② 「選択したワールドで遊ぶ」をクリックすることで、ワールドで遊ぶことができます。

ポイント

「編集」をクリックすると、ワールドの設定を変更できます。



パソコンで遊びたい方 (統合版)

手順① データの準備

統合版

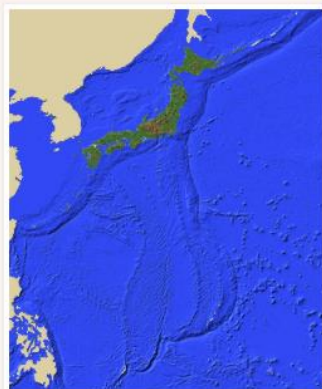
画面

日本周辺の海底を「Minecraft(マイクラフト)」の世界で再現

海底地形ワールドデータについて

海上保安庁は航海の安全や海洋権益の確保、防災といった様々な目的のために日本周辺の海底の地形を調査・収集しています。調査で得られた海底地形のデータは、船の航海安全に欠かせない海の地図である「海図」等に活用されています。

今般、これらの海底地形データを基に、「Minecraft(マイクラフト)」用ワールドデータを新たに作成いたしました。通常では交通手段のない島の周辺や、生身では見ることのできない深海底などもゲーム内で気軽に疑似探検することができます。



新しいタブで開く
新しいウィンドウで開く
分割ビューでリンクを開く
シークレット ウィンドウで開く

名前を付けてリンク先を保存...

リンクのアドレスをコピー

検証

ワールドデータのダウンロード

以下のリンクから、ワールドデータをダウンロードできます。利用マニュアルや注意事項などをご確認の上、ご利用ください。

[Java版ワールドデータ \(225MB\)](#)

[統合版ワールドデータ \(237MB\)](#)

操作手順

統合版のワールドデータをダウンロードします。

ダウンロードページはこちら
<https://www1.kaiho.mlit.go.jp/Minecraft/jhodminecraft.html>

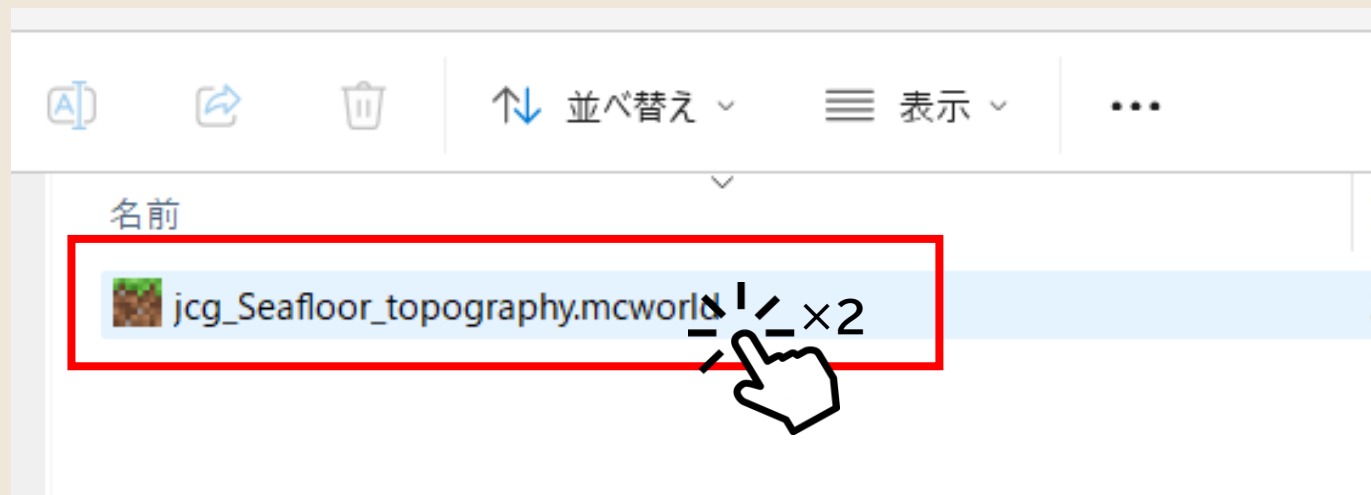
ポイント

ダウンロードするデータは250MB程度です。十分な空き容量があることをご確認ください。

手順② データのインポート

統合版

画面



操作手順

ダウンロードしたファイルを、ダブルクリックします。

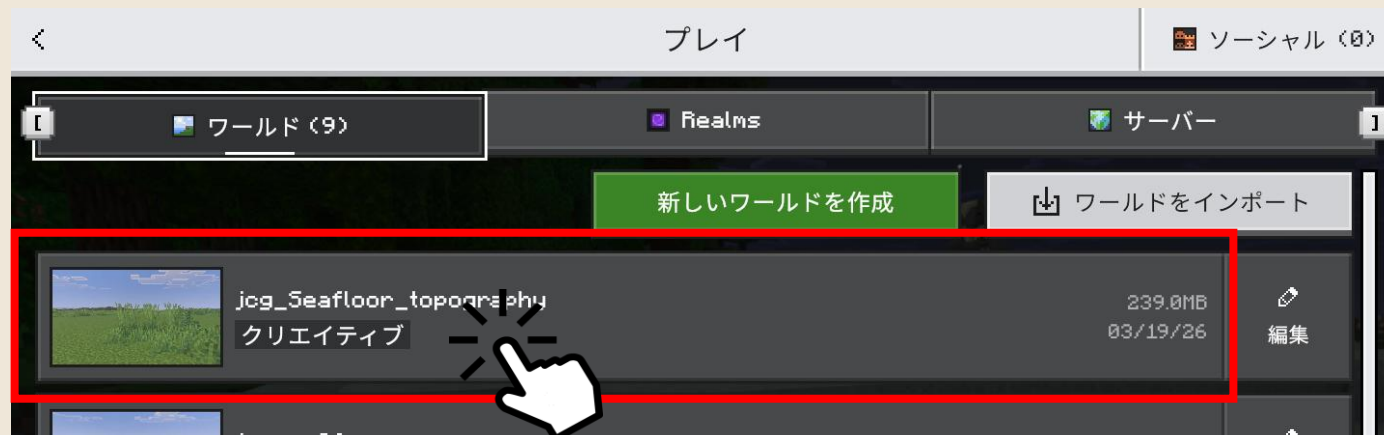
ポイント

ダブルクリックすると、ゲームが起動します。

手順③ データのインポート

統合版

画面



操作手順

ワールド選択画面で、インポートしたワールドをクリックすると、ワールドで遊ぶことができます。

ポイント

「編集」をクリックすると、ワールドの設定を変更できます。



PS4/PS5、Nintendo Switchで 遊びたい方

ご注意

PS4/PS5や、Nintendo Switchで遊ぶ場合、「Minecraft Realms」を使って、ワールドデータをインポートする必要があります。
そのため、マイクラフトのゲームソフト本体の他に、以下を準備する必要があります。

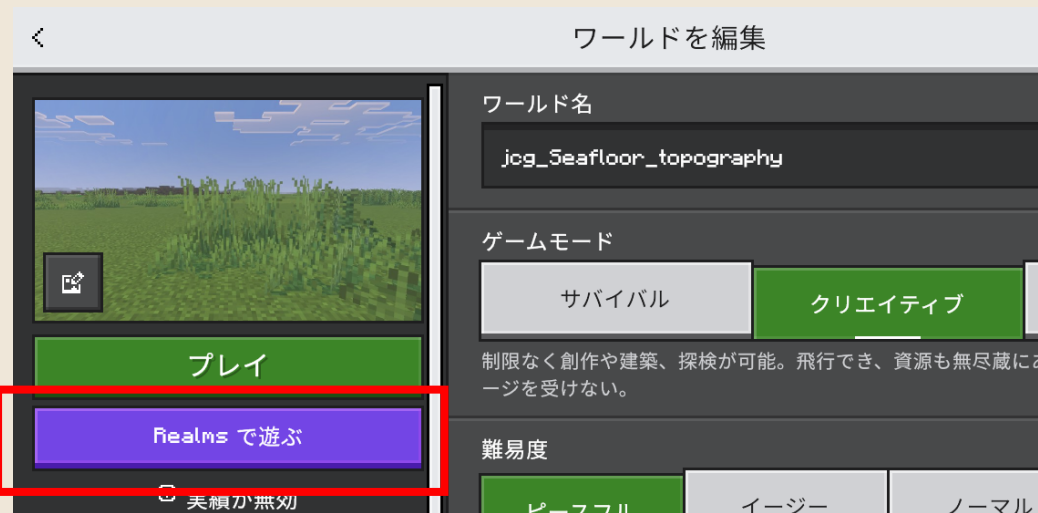
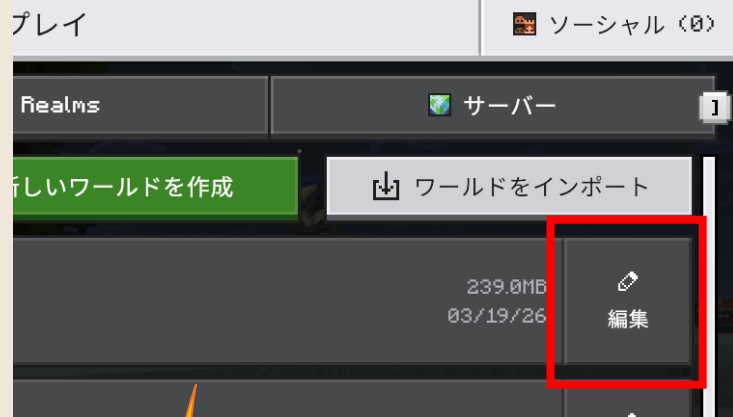
- パソコンの統合版ソフトと遊ぶ環境
- Minecraft Realmsへの加入
- 各ゲーム機専用の有料オンラインサービス
(PlayStation Plus、Nintendo Switch Online)

各サービスへの加入方法は、各サービスのサイトをご確認ください。

手順① ワールドの選択(パソコンの操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



操作手順

- ① パソコンで統合版ソフトを起動し、ワールド選択画面で「編集」ボタンをクリックします。
- ② 「Realmsで遊ぶ」をクリックします。

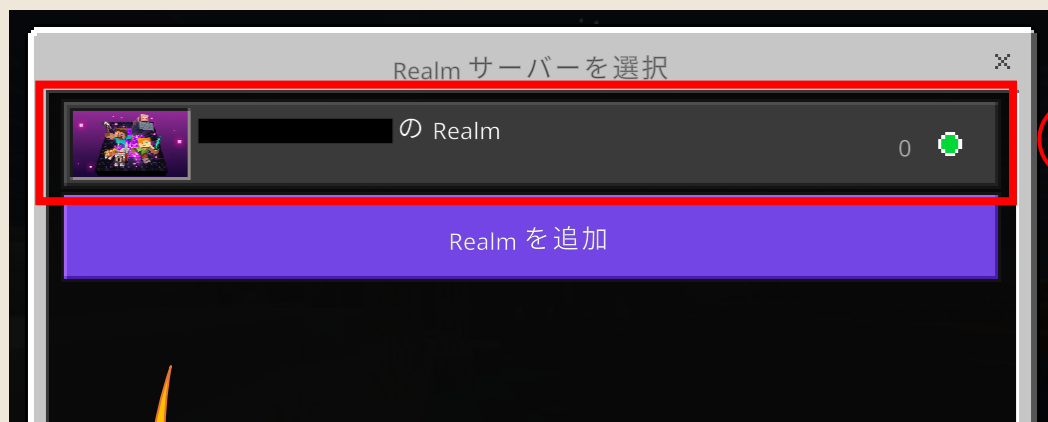
ポイント

統合版へのインポートがまだの方は、「パソコンで遊びたい方(統合版)」の手順をご覧ください。

手順② Realmsへのアップロード(パソコンの操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



②



操作手順

- ① アップロードするRealmsサーバーを選択します。
- ② アップロードするスロットを選択します。

アップロードが完了したら、次の手順へ進みます。

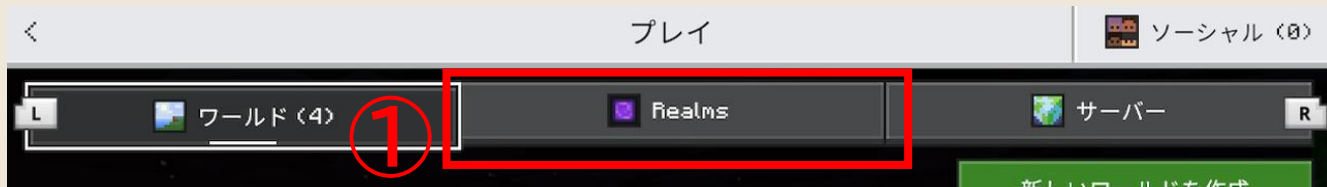
ポイント

スロットは、ワールドをアップロードしておける枠のようなものです。すでにスロットにデータがある場合、上書きされますので、ご注意ください。

手順③ Realmsの読み込み(ゲーム機の操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



操作手順

① ゲーム機でマイクラフトを起動し、ワールド選択画面で「Realms」に切り替えます。

② 「設定」をクリックします。

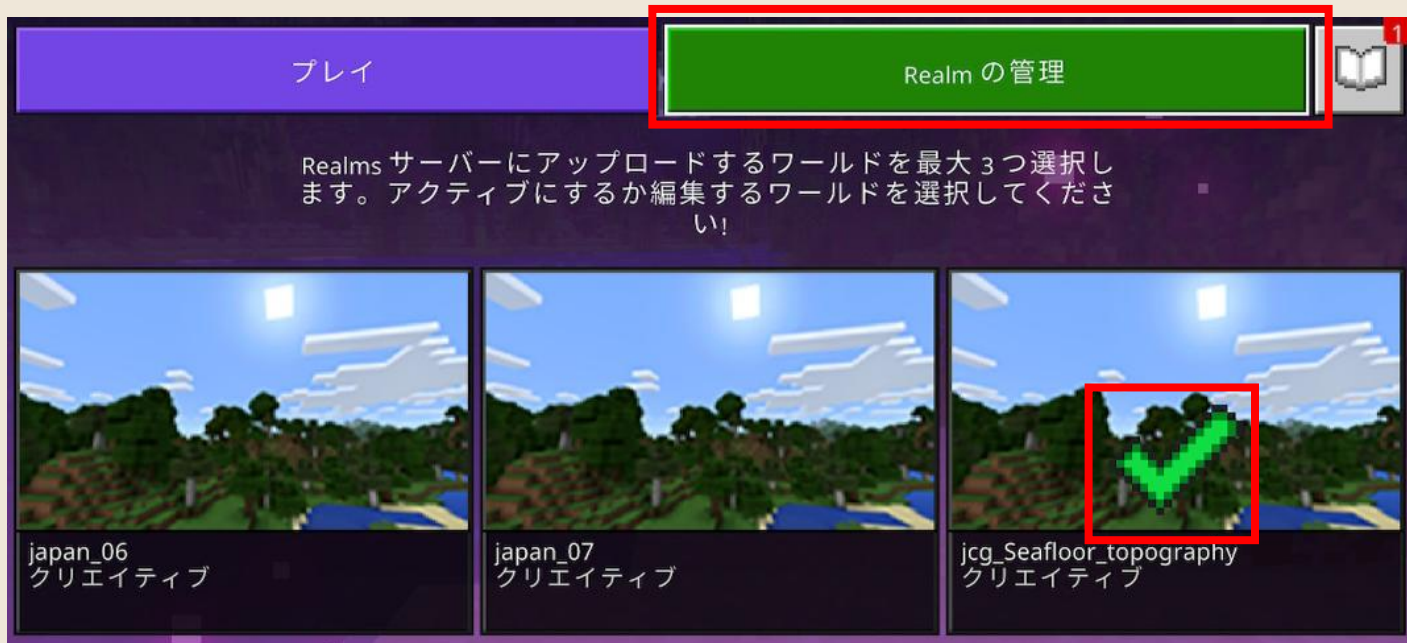
ポイント

紫色の「プレイ」を選択すると、オンラインでのプレイになります。
オフラインで遊ぶ手順は、次のページ以降をご覧ください。

手順④ ワールドの選択(ゲーム機の操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



操作手順

保存するワールドにチェックがついていることを確認してください。

確認したら、「Realmsの管理」を選択します。

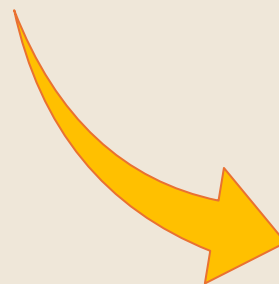
ポイント

チェックがついていない場合は、ワールドを選択し、「ワールドをアクティブにする」を選択します。

手順⑤ ワールドの保存(ゲーム機の操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



③

マニュアル保存は、Realm
の合計ストレージ容量にカウントされます。

3月 23, 2026	04:55	▼	⋮
jcg_Seafloor_topography	238.5MB		
3月 12, 2026	08:55	▼	⋮
japan_08	231.8MB		

操作手順

- ① 「保存」を選択します。
- ② 「有効なワールドを保存」をクリックします。
- ③ 保存が完了すると、「マニュアル」の下に新たに保存したデータが表示されます。

ポイント

保存できるデータ容量は5GBまでです。いっぱいになってしまうと、新たに保存ができないので、ご注意ください。

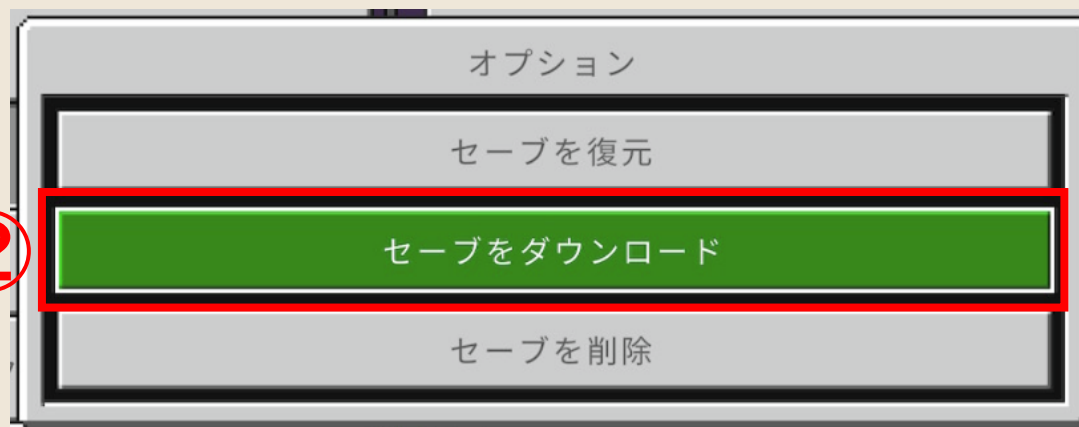
手順⑥ ワールドのダウンロード(ゲーム機の操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



2



操作手順

- ① 前の手順で保存したデータの横にある「⋮」を選択します。
- ② 「セーブをダウンロード」を選択します。

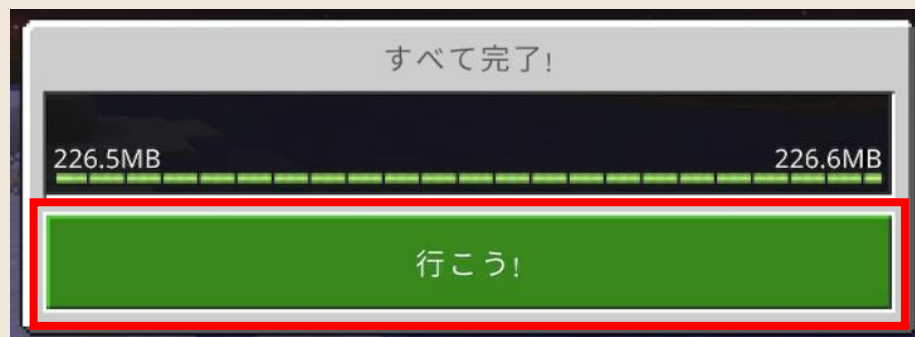
ポイント

「自動」タブには、30分毎に自動保存されたセーブデータがあります。ここからも同じようにダウンロードできます。

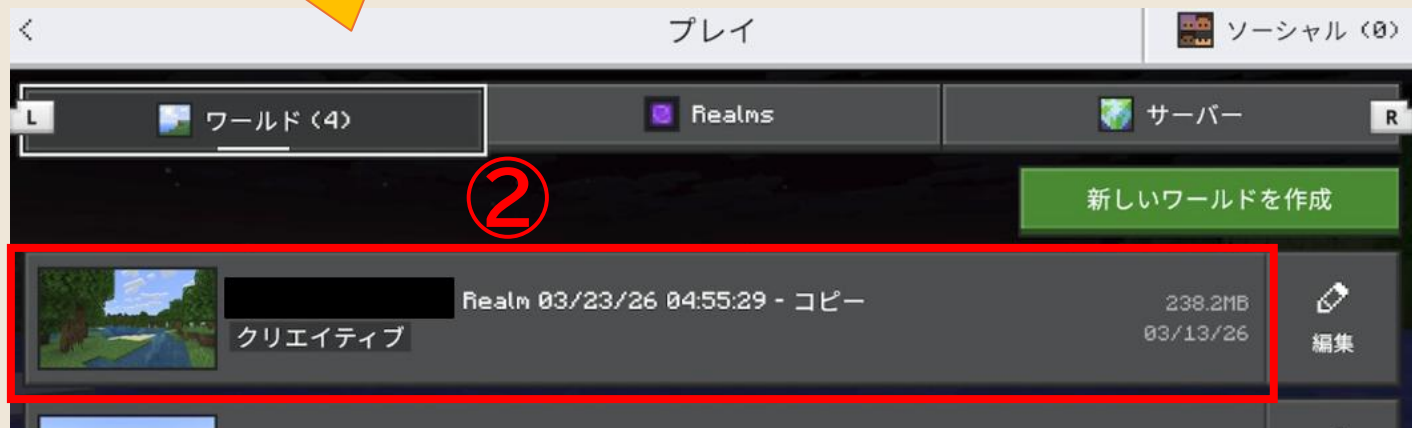
手順⑦ ゲームスタート(ゲーム機の操作)

PS4/PS5、Nintendo Switch

画面



①



②

操作手順

① 「ワールドのインポートが完了しました」と表示されたら、「行こう!」を選択します。

② ワールドの選択画面に戻ると、インポートしたワールドが表示されます。選択することで、このワールドで遊ぶことができます。

ポイント